

Regulamin Gry Miejskiej „Tropy wiodą przez kina”

§ 1. Organizator i organizacja Gry

1. Organizatorem Gry Miejskiej „*Tropy wiodą przez kina*”, zwanej dalej Grą, jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna im. ks. prof. Włodzimierza Sedlaka.
2. Przez organizację Gry rozumie się wędrówkę śladami miejsc, w których zlokalizowane były kina w mieście i wykonanie zadań konkursowych. Czytelnicy biorący udział w grze będą się przemieszczać po mieście indywidualnie lub w kilkuosobowych grupach, w związku z powyższym organizator odpowiada jedynie za obsługę gry.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnik decydujący się na udział w grze zobowiązany jest do zapoznania się z książką Jerzego Krauze "Kina w Skarżysku-Kamiennej 1909-2004".
2. Warunkiem udziału w Grze jest złożenie do 6 lipca br. w Filii nr 1 przy ul. Towarowej 20, karty zgłoszenia i wyrażenie pisemnej zgody na przetwarzanie danych osobowych.
3. Uczestnik biorący udział w grze powinien mieć odpowiedni stan zdrowia i kondycję umożliwiającą przebycie trasy, a także ubranie i obuwie dostosowane do warunków pogodowych.
4. Uczestnik gry powinien posiadać sprawny telefon komórkowy i długopis.

§ 3. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 06 lipca br. w Filii nr 1 przy ul. Towarowej 20, Dodatkowe informacje zgłaszający mogą uzyskać drogą mailową: p.salwa@biblioteka24.eu
2. Poprzez przekazanie zgłoszenia do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
 - przetwarzanie danych osobowych zgodnie z § 4 niniejszego regulaminu,
 - publikację przez organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika w dokumentacji internetowej, fotograficznej, ewentualnie filmowej zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych. (tekst jednolity Dz. U. z 2006r. nr 90 poz. 631 z póź. zm).

§ 4. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników Gry jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna, ul. Towarowa 20, 26-110 Skarżysko-Kamienna. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia gry miejskiej.
3. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w grze.
4. Uczestnikom gry, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do: sprostowania danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu, cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
5. Organizator będzie zbierał od uczestników następujące dane: imię i nazwisko.
6. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych.
7. Uczestnik konkursu zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska, w celu informowania (także w mediach) o wynikach gry.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników gry nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
9. Dane uczestników gry nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem sytuacji przewidzianych przepisami prawa.
- 10 Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych.

§ 5. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się 15 lipca 2018 r. w Skarżysku-Kamiennej. Rozpocznie się o godz. 14:30 i potrwa ok. trzy godziny.
2. Punktem startowym Gry jest skrzyżowanie ulic Staszica i Limanowskiego na Kamiennej, przy budynku dawnego kina "Kometa".

3. Zadaniem uczestników Gry będzie odnalezienie na podstawie otrzymanych wskazówek miejsc, w których zlokalizowane były pozostałe kina w mieście, przejście całej trasy i wykonanie zadań konkursowych na poszczególnych punktach kontrolnych.

4. Po trasie Gry poruszać się będzie wolno tylko pieszo. Zabrania się korzystać z komunikacji miejskiej, rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów.

5. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

6. Gra zakończy się ok. godziny 17:30. Odnalezienie miejsca finału Gry jest jednym z zadań konkursowych. W przypadku trudności ze zlokalizowaniem miejsca finału, uczestnik gry może uzyskać informację pod numerem tel. 517 968 351, na pół godziny przed planowanym zakończeniem Gry.

§ 6. Wylanianie zwycięscy Gry

1. Wygrywa uczestnik lub grupa uczestników, którzy za wykonane zadania zbiorą największą liczbę punktów.

2. W przypadku uzyskania jednakowych wyników przez dwóch lub więcej uczestników, przeprowadzona zostanie dogrywka ustna ze znajomości tematyki filmowej.

3. Wręczenie dyplomów i nagród odbędzie się około godz. 17:30 w miejscu zaplanowanym na finał Gry.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w Filii nr 1 przy ul. Towarowej 20.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, skrócenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą: e-mail, sms lub telefonicznie.

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn losowych.