

Regulamin Gry Miejskiej „Śladami skarżyskich kin”

§ 1. Organizator i organizacja Gry

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Śladami skarżyskich kin”, zwanej dalej Grą, jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna im. ks. prof. Włodzimierza Sedlaka.
2. Przez organizację Gry rozumie się wędrowkę śladami miejsc, w których zlokalizowane były kina w mieście i wykonanie zadań konkursowych. Uczniowie biorący udział w grze będą się przemieszczać po mieście w czteroosobowych grupach pod opieką nauczycieli. W związku z powyższym organizator odpowiada jedynie za obsługę gry.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem udziału w Grze jest złożenie przez szkołę, do 30 maja br. w Filii nr 1 przy ul. Towarowej 20, karty zgłoszenia z nazwiskami czworga uczniów i opiekuna.
2. Uczestnicy biorący udział w grze powinni mieć odpowiedni stan zdrowia i kondycję umożliwiającą przebycie wylosowanej trasy, a także ubranie i obuwie dostosowane do warunków pogodowych.
3. Co najmniej jeden uczestnik w zespole powinien posiadać telefon komórkowy z aparatem lub oddzielny aparat fotograficzny.
3. Uczniowie biorący udział w grze powinni posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w Grze i przetwarzanie danych osobowych.

§ 3. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 30 maja br. w Filii nr 1 przy ul. Towarowej 20. Dodatkowe informacje zgłaszający mogą uzyskać pod numerem telefonu: 517 968 351 lub drogą mailową: p.salwa@biblioteka24.eu
2. Poprzez przekazanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór pakietu startowego od organizatorów w dniu imprezy, uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
 - przetwarzanie danych osobowych zgodnie z § 4 niniejszego regulaminu,
 - publikację przez organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika w dokumentacji internetowej, fotograficznej, ewentualnie filmowej zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych. (tekst jednolity Dz. U. z 2006r. nr 90 poz. 631 z póź. zm).

§ 4. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników Gry jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna, ul. Towarowa 20, 26-110 Skarżysko-Kamienna. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia gry miejskiej.
3. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w grze.
4. Uczestnikom gry, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do: sprostowania danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu, cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
5. Organizator będzie zbierał od uczestników następujące dane: imię i nazwisko, klasa i szkoła do której uczęszczają.
6. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych.
7. Uczestnik konkursu zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska, klasy i szkoły w celu informowania (także w mediach) o wynikach gry.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników gry nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
9. Dane uczestników gry nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa.
- 10 Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych.

§ 5. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się 08 czerwca 2018 r. w Skarżysku-Kamiennej. Rozpocznie się o godz. 09.00 i potrwa ok. cztery godziny.
2. Punktem startowym Gry jest Filia nr 1 Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. ks. prof. Włodzimierza Sedlaka przy ul. Towarowej 20.
3. Zadaniem uczestników Gry będzie przejście wylosowanej trasy, odnalezienie na podstawie otrzymanych wskazówek miejsc, w których zlokalizowane były kina i wykonanie zadań konkursowych, na poszczególnych punktach kontrolnych.

4. Po trasie Gry poruszać się będzie wolno tylko pieszo. Zabrania się korzystać z komunikacji miejskiej, rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów.

5. Uczestnicy poszczególnych grup nie mogą rozdzielać się podczas wędrówki wylosowaną trasą. Liczba uczestników w zespołach może być weryfikowana przez wolontariuszy poruszających się po obszarze Gry. W przypadku braku uczniów w zespole będą naliczane punkty karne.

6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

7. Gra zakończy się ok. godziny 13:00. Odnalezienie miejsca finału Gry jest jednym z zadań konkursowych. W przypadku trudności ze zlokalizowaniem miejsca finału, opiekun grupy może uzyskać informacje pod numerem tel. 517 968 351, na pół godziny przed planowanym zakończeniem Gry.

§ 6. Wylanianie zwycięskiego zespołu

1. Wygrywa zespół, który za wykonane zadania zbierze największą liczbę punktów.
2. W przypadku uzyskania jednakowych wyników przez dwa lub więcej zespołów, zwycięstwo w Grze zostanie przyznane zespołowi, który pokonał trasę w najkrótszym czasie, a w przypadku równych czasów, zwycięski zespół zostanie wyłoniony w drodze losowania.
3. Wręczenie dyplomów i nagród odbędzie się około godz. 13 w miejscu zaplanowanym na finał Gry.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w Filii nr 1 przy ul. Towarowej 20.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, skrócenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą: e-mail, sms lub telefonicznie.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn losowych.